

Souhrn nejdůležitějších instrukcí pro hraní hry Nintendodogs



(číslování stran vychází z angl. manuálu na http://www.nintendo.com/consumer/gameslist/manuals/DS_Nintendogs.pdf)

Str. 9: **reset**, vymazání všech dat - současně stiskněte a přidržte tlačítka A, B, X, Y a L a R.

Str. 10: **Kennel** (*kotec*) - zde je možné si koupit štěňátko (je možné mít doma až tři), pomocí stylusu je potřeba vybrat rasu a konkrétní štěně.

Str. 11: **Pojmenování štěněte** - vyslovujte zřetelně zvolené jméno, ústa by měla být přibližně 15 cm od mikrofonu, jméno vyslovujte pokud možno se stejnou intonací - jakmile si štěně na jméno zvykne, napište jméno pomocí virtuální klávesnice.

Str. 12: **Ovládání** - levým ovládacím křížem se mění pohled (úhel) kamery, pravými tlačítky se přepíná mezi objekty (psíky) a pohled se přibližuje. Dalšími ovládacími prvky jsou mikrofon a ikonky na dotykovém displeji.

Str. 13: **Přivolání psíka** - vyslovením jména, zapískáním nebo klepáním stylusu na obrazovku. Pravý obrázek znázorňuje hlazení psíka pomocí stylusu.

Str. 16: **Home** (*domov*) - obsahuje ovládací prvky Save (uložení), Supplies (hračky, krmivo), Training (výcvik), Go Out (vycházka) a přehled o stavu psí "smečky" (seznam zvládnutých povelů a ocenění). Některé ovládací prvky se objeví až poté co má štěně své jméno a zvládlo povel sedni.

Str. 18-19: **Výcvik** - psíka je možné naučit až 14 povelů (pokud budete chtít další povel, musí některý jiný zapomenout). Objeví-li se v pravém horním rohu ikonka výcviku, můžete štěně naučit nový povel - klikněte na ikonku, objeví se ikonka mikrofonu a můžete vyslovit jméno povelu (může být libovolné). Jakmile psík povel umí, je možné povelu přiřadit jméno pomocí virtuální klávesnice.

Str. 20: **Supplies** - předměty jsou rozděleny do různých kategorií (sport, hračky, péče...), kliknutím na zvýrazněnou ikonku věc vyndáte nebo uložíte.

Str. 21: **Hraní** - věci z kategorie hračky a sport slouží k zábavě, dotykem stylusu věc uchopíte a pohybem po displeji s ní hýbete. Pohybem následovaným oddálením stylusu od displeje věc hodíte. Pokud několikrát poklepete stylusem na displej, psík vám věc přinese.

Str. 22: **Vzhled** - k úpravě zevnějšku potřebujete předměty z kategorie péče (Care)

Str. 23: **Nahrávání** - jednou z položek v menu Supplies je hudba (Music), která nabízí předměty doprovázené nějakým zvukem. Je také možné nahrát si zde vlastní hlasový záznam.

Str. 24-25: **Obchody** - vlevo dole na obrazovce je zobrazena finanční situace, je možné nakupovat různé předměty a prodávat je, pořizovat zařízení do domácnosti, nebo dočasně psíka ubytovat v psím hotelu (doma můžete mít psíky tři, v hotelu pak maximálně pět dalších)

Str. 26-27: **Vycházky** - na mapce můžete vyznačit plánovanou trasu vycházky, trasa musí vždy končit zpátky doma. Vlevo dole je ukazatel kondice/únavy, se psem se můžete vypravit pouze tak daleko, aby celou cestu zvládl. Pro posun mapy je možné použít tlačítka. Během procházky je možné navštívit výprodej (Discount), park, kde lze cvičit chytání disku a cvičiště, kde lze nacvičovat překážkovou dráhu.

Str. 29: **Soutěže** - se psíkem lze soutěžit v různých disciplínách - poslušnosti, chytání disku a překážkové dráze, všechny disciplíny je vhodné nejprve natrénovat.